

STEICO *secure* Mesh

Armierungsgewebe



- Alkalibeständig
- Weichmacherfrei
- Hohe Zugfestigkeit
- Schiebefest

Einsatzbereich



- Flächen- und Armierungsgewebe für den innen- und Außenbereich

Technische Daten

Farbe	Weiß
Material Gewebe	Glasfaser
Flächengewicht [g/m ²]	>165
Reißfestigkeit [N/5 cm]	>1750
Reißfestigkeit nach Alterung [N/5 cm]	>1000

Lieferformen

Lieferung in handlichen Rollen

Farbton	Typ	Maschenweite [mm]	Breite [mm]	Länge [mm]	Länge/Pal. [m]	Anzahl/Pal. [St.]	Gew./m ² [g]
Weiß	Mesh F	4*4	1100	50000	1650	33	165
Weiß	Mesh G	6*6	1100	50000	1650	33	160

Hinweise

Lagerung

- Lagerung Trocken, vor UV-Strahlung und Feuchtigkeit schützen

Entsorgung

- Örtlich geltende Richtlinien beachten. Es handelt sich um ein Glasfasermaterial

Bearbeitung

- Mit Cuttermesser zurecht schneiden

Abeitsschutz und Sicherheit

- Sicherheitsdatenblatt beachten

Verarbeitung

Untergrund

- Die Vorbereitung des Untergrundes muss dem aktuellen Stand der Technik entsprechen
- Im WDVS als Flächenarmierung oder auch universell als Armierungsgewebe einsetzbar
- Untergrundvorbehandlung TM des Armierungsspachtels beachten

Einarbeiten des Armierungsgewebes

- Auftragen der ersten Lage Armierungsputz auf den Dämmstoff
- Nach dem Trocknen der ersten Armierungsputzlage wird das Armierungsgewebe in eine weitere frisch aufgetragene Lage Armierungsmasse blasen- und faltenfrei eingebettet
- Benachbarte Bahnen an den Stößen min. 10 cm überlappen
- Nass-in-nass arbeiten, so dass eine vollflächige Abdeckung des Gewebes mit Mörtel sichergestellt ist
- An Profilen von Kanten zurückschneiden; dabei auf die Überlappung von Gewebefahne und Flächengewebe achten
- An Gebäudeöffnungen (z.B. Türen, Fenstern) ist zwingend eine Diagonalarmierung durchzuführen
- Diese kann durch einen Armierungspfeil, Sturzeckwinkel vorgenommen werden; alternativ ist auch eine Diagonalarmierung mit Gewebestreifen möglich (min. 30x40cm)
- Verbrauch pro m² / ca. 1,1 m²

Zertifikate und Qualitätsmanagement



☰ Legende

Abkürzungen:

Pak. Paket

St. Stück